

D86x D87x Series

0



Auteursrecht

Deze publicatie, inclusief alle foto's, illustraties en software, wordt beschermd door internationale auteursrecht wetgeving, alle rechten zijn voorbehouden. Deze handleiding, of het materiaal in de handleiding, mag niet gekopieerd worden zonder schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2011

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande mededeling. De fabrikant verstrekt geen aanboden of garanties wat betreft de inhoud van deze handleiding en verwerpt in het bijzonder impliciete garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt het recht om deze publicatie te herzien en geregeld de inhoud hiervan te wijzigen zonder dat de fabrikant verplicht is iemand op de hoogte te brengen van zo een revisie of wijziging.

Erkenning Handelsmerk

Kensington is een in de Verenigde Staten geregistreerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met uitgegeven registraties en in behandeling zijnde toepassingen in andere landen in de wereld.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Alle andere productnamen die in deze handleiding gebruikt worden, zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren en worden erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie

Belangrijk:

We raden ten zeerste aan dat u dit gedeelte aandachtig leest voordat u de beamer gaat gebruiken. Deze veiligheids- en gebruiksinstructies garanderen dat u jarenlang de beamer veilig kunt gebruiken. Bewaar deze handleiding voor toekomstig gebruik.

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het toestel en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking: Bevat extra informatie over het behandelde onderwerp.

Belangrijk:

Bevat extra informatie die niet genegeerd mag worden.

Let op:

Waarschuwt u voor situaties die kunnen leiden tot beschadigingen aan het toestel.

Waarschuwing:

Waarschuwt u voor situaties die het toestel kunnen beschadigen, een gevaarlijke situatie kunnen veroorzaken of persoonlijk letsel kunnen veroorzaken.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en voorwerpen in de OSD-menu's aangegeven in vetgedrukte letters, zoals in dit voorbeeld:

"Druk op de knop Menu op de afstandsbediening voor toegang tot het Main menu."

Algemene veiligheidsinformatie

- Open de behuizing van het toestel niet. Afgezien van de projectielamp bevinden zich geen onderdelen in het toestel die door de gebruiker onderhouden/gerepareerd kunnen worden. Neem voor onderhoud of reparatie contact op met bevoegd servicepersoneel.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het toestel op.
- De projectielamp is standaard erg fel. Kijk, om oogbeschadigingen te voorkomen, niet in de lens indien de lamp ingeschakeld is.
- > Plaats het toestel niet op een onstabiele ondergrond, wagen of steun.
- Vermijd het gebruik van water in de buurt van het systeem, plaats het systeem niet in direct zonlicht of naast een hittebron.
- > Plaats geen zware voorwerpen zoals boeken of tassen op het toestel.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

Plaats de projector in een horizontale positie. De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen.



Laat minstens 50 cm (19,69 inch) afstand rond de uitlaatopening.









- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte niet hoger wordt dan 5-35°C terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele bereik van 5-35°C ligt.

Stroomveiligheid

- > Gebruik uitsluitend de geleverde stroomkabel.
- > Plaats niets op de stroomkabel. Plaats de stroomkabel zo dat deze niet in een looppad ligt.
- > Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening indien u deze opbergt, of langere tijd niet gebruikt.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn indien dit niet goed uitgevoerd wordt. Zie *De projectielamp vervangen* op pagina 42 voor duidelijke en veilige instructies voor deze procedure. Voordat u de lamp gaat vervangen:

- > Trek de stroomkabel uit.
- > Laat de lamp ongeveer één uur afkoelen.

Waarschuwing:

In zeldzame gevallen kan de gloeilamp bij een normaal gebruik doorbranden en kan er glasstof of kunnen er glasdeeltjes uit de uitlaatopening aan de achterzijde komen.

Het glasstof of de glasdeeltjes niet inademen of aanraken. Dit kan letsel tot gevolg hebben.

Houd uw gezicht altijd weg van het uitlaatrooster zodat u geen last hebt van het gas en de scherven van de lamp.

De beamer reinigen

- > Trek voor het reinigen de stroomkabel uit. Zie *De projector reinigen* op pagina 45.
- > Laat de lamp ongeveer één uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Voordat u de beamer installeert en gebruikt, leest u de wettelijke mededelingen in de *Naleving voorschriften* sectie op pagina 59.

Belangrijke recycle-instructies:



De lamp(en) in dit product bevatten kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn indien het niet op de juiste manier weggegooid wordt. Verwijder afval volgens lokale, provinciale en nationale wetgeving. Voor meer informatie neemt u contact op met de Electronic Industries Alliance (Alliantie van de Elektronica Industrie) via <u>WWW.EIAE.ORG</u>. Voor lampspecifieke verwijderingsinformatie kijkt u op <u>WWW.LAMPRECYCLE.ORG</u>.

Uitleg van symbolen



VERWIJDERING: Gooi elektrische en elektronische apparatuur niet bij het huishoudelijke afval. In de EU-landen is het gebruik van afzonderlijke recycleverzamelpunten verplicht.

Hoofdkenmerken

- Lichtgewicht toestel, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.
- Compatibel met alle belangrijke videostandaards, inclusief NTSC, PAL en SECAM.
- Een hoge helderheid voor presentaties in daglicht of in verlichte kamers.
- Ondersteunt resoluties tot UXGA bij 16,7 miljoen kleuren voor duidelijk, helder beeld.
- Flexibele instelling voor projecties naar voren of achteren.
- Gezichtslijnprojecties blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor hoekprojecties.
- Invoerbron automatisch vastgesteld.

Deze Handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft hoe u de DLP-beamer installeert en gebruikt. Waar mogelijk is de relevante informatie, zoals een afbeelding en de beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdrukvriendelijk formaat is zowel voor uw gemak en om papier te besparen, waardoor het milieu beschermd wordt. We raden aan dat u alleen de voor u relevante gedeeltes afdrukt.

Inhoudsopgave

AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING	
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN	
Vooraanzicht	
Bovenaanzicht—voedingsknoppen en LED's	
Achteraanzicht	
Onderaanzicht	
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING	
Voor D860/D861-series	
De batterijen in de afstandsbediening plaatsen	
Voor D862/D871/D873-series	
De batterijen in de afstandsbediening plaatsen	
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING.	
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING	
INSTELLING EN GEBRUIK	
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN	
EEN TOEGANGSWACHTWOORD INSTELLEN (VEILIGHEIDSVERGRENDELING)	
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN	
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN	
HET VOLUME AANPASSEN	
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)	
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENIL	20
Navigeren in het OSD	20
DE OSD-TAAL INSTELLEN	21
Overzicht OSD-menu	22
OVERZICHT OSD-SUBMENU	23
MENU BEELD	24
Geavanceerde functies	
Kleurbeheerder	
Menu Computer	
VIDEO/AUDIO MENU	
Geluid	
INSTALLATIE I MENU	
Geavanceerde functies	
MENU INSTALLATIE II	
Geavanceerde functies	
Fabrieksinstellingen	
Status	
ONDERHOUD EN BEVEILIGING	
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN	
De lamp opnieuw instellen	
DE PROJECTOR REINIGEN	
De lens reinigen	
De behuizing reinigen	
HET KENSINGTON [®] -SLOT GEBRUIKEN & DE BEVEILIGINGSBALK GEBRUIKEN	
Het Kensington [®] -slot gebruiken	
De beveiligingsbalk gebruiken	
PROBLEMEN OPLOSSEN	
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN	47
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	
LED-FOUTBERICHTEN	

BEELDPROBLEMEN	
Lampproblemen	
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING	49
AUDIOPROBLEMEN	49
	49 /0
LIDNATIN V & A	
$HDMI \forall \ \& \ A$	
SPECIFICATIES	
SPECIFICATIES	
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE	
Tabel projectiealstand en grootte	53
TABEL TIMINGMODUS	56
	58
I ROJECTORAFMETINGEN	
NALEVING VOORSCHRIFTEN	
FCC-waarschuwing	
Canada	
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN	59
BIJLAGE I	
RS-232C PROTOCOL	

AAN DE SLAG

Controlelijst verpakking

Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

Let op:

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Opmerking:

(*1) alleen D860/D861

(*2) alleen D862/D871/D873.

Aanzichten van de projectoronderdelen

<u>Vooraanzicht</u>

Voor D86-serie



ITEM	LABEL	Beschrijving	ZIE PAGINA:
1.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	
2.	Lens	Projectielens	
3.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	10
4.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	19
5.	ပံ (AAN/UIT-KNOP)	Zie bovenaanzicht-voedingsknoppen en LED's.	4

Belangrijk:

Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Voor D87-serie



ITEM	Label	Beschrijving	ZIE PAGINA:
1.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	
2.	Lens	Projectielens	
3.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp 19	
4.	ပံ (AAN/UIT-KNOP)	Zie bovenaanzicht-voedingsknoppen en LED's.	4

Belangrijk: Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.



Item	LABEL	Beschrijving		ZIE PAGINA:
1.	ပံ (AAN/UIT-KNOP)	Schakelt de projector in of uit		14
2		Aan	Fout lamp.	
Z. LAMP-LED		Uit	Normale status	
		Blauw Inschakelen		
3. VOEDINGS-LED		Uit	Stroom uit (wisselstroom uit)	
		Knipperend	Systeem geïnitialiseerd / koeling / foutcode	

Achteraanzicht

Waarschuwing: uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.

Voor D860/D861-series



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:		
1.	Netvoeding	De VOEDINGSKABEL aansluiten	14		
2.	AUDIO IN	Sluit een AUDIOKABEL aan vanaf het invoerapparaat	Sluit een AUDIOKABEL aan vanaf het invoerapparaat		
3.	VGA IN	Sluit de RGB-KABEL van een computer en componenten	aan		
4.	VGA-uitgang	Sluit de RGB-KABEL aan op een scherm			
5.	VIDEO IN	Verbind de COMPOSIETKABEL vanaf een video-apparaat			
6.	RS-232C	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening			
7.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®- slotsysteem 46			

Voor D862/D871/D873-series



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:		
1.	Netvoeding	De VOEDINGSKABEL aansluiten	14		
2.	S-VIDEO	Verbind de S-VIDEOKABEL vanaf een video-apparaat			
3.	VIDEO IN	Verbind de COMPOSIETKABEL vanaf een video-apparaa	at		
4.	HDMI™	De HDMI TM -KABEL aansluiten vanaf een HDMI TM -appar	raat		
5.	HDMI™	De HDMI TM -KABEL aansluiten vanaf een HDMI TM -appar	aat Aansluiten		
6.	(USB)	De USB-KABEL Aansluiten vanaf een computer			
7.	VGA IN	Sluit de RGB-KABEL van een computer aan	Sluit de RGB-KABEL van een computer aan		
8.	RS-232C	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening			
9.	COMPONENT	Sluit de Component-KABEL aan op een scherm			
10.	RJ-45 (*)	Een LAN-KABEL aansluiten van ethernet			
11.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®- slotsysteem 46			
12.	VGA-uitgang (*)	Sluit de RGB-KABEL aan op een computer			
13.	AUDIO IN (L en R)	De AUDIOKABEL aansluiten vanaf een audioapparaat			
14.	AUDIO IN	Sluit een AUDIOKABEL aan vanaf het invoerapparaat			
15.	AUDIO UIT	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen			

Opmerking: (*)niet beschikbaar in D862-serie.

Onderaanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	
2.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	18

Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montagemateriaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 12 mm (0,47").

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening

Voor D860/D861-series



ITEM	LABEL	Beschrijving	ZIE PAGINA:	
1.	Cursor omhoog	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	20	
2.	Invoeren	Wijzigt de instellingen in het OSD	20	
3.	Power (voeding)	Schakelt de projector In of Uit	14	
4.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	20	
5.	Volume +	Volume verhogen	10	
6.	Volume-	Volume verlagen	19	
7.	Blank	Video uit en audio dempen		
8.	Bevriezen	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm		
9.	Source (bron)	Detecteert het invoerapparaat		
10.	Auto	Automatische aanpassing voor frequentie, tracering, grootte RGB)	en positie (alleen	
11.	Trapezium boven	Corrigeert het trapeziumvormige effect (bredere bovenkant)	10	
12.	Trapezium onder	Corrigeert het trapeziumvormige effect (bredere onderkant)	19	
13.	Cursor omlaag	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD		
14.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	20	
15.	Menu	Opent het OSD		

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl (A) om het te verwijderen. Trek het deksel (B) uit.

2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.

3. Plaats het deksel terug.







Let op:

- 1. Gebruik alleen een 3V lithiumbatterij (CR2025).
- 2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
- 3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

Voor D862/D871/D873-series



Item	Label	Beschrijving	ZIE PAGINA:	
1.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector		
2.	Status-LED	Licht op wanneer de afstandsbediening wordt gebruikt		
3.	Laser	Indrukken om de schermaanwijzer te bedienen		
4.	Omhoog	Pijl omhoog wanneer via USB aangesloten op een pc		
5.	Rechts	Rechterpijl wanneer via USB aangesloten op een pc		
6.	Omlaag	Pijl omlaag wanneer via USB aangesloten op een pc		
7.	Pagina omlaag	Pagina omlaag wanneer via USB aangesloten op een pc		
8.	Cursor omhoog			
9.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD 20		
10.	Cursor omlaag			
11.	Volume +/-	Regelt het volume 19		

Item	LABEL	Beschrijving	ZIE PAGINA:		
12.	Dempen	Dempt de ingebouwde luidspreker.			
13.	Zoom+	nzoomen			
14.	Zoom-	Uitzoomen	Jitzoomen		
15.	Bevriezen	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm			
16.	Blank	Maakt het scherm leeg			
17.	Source (bron)	Detecteert het invoerapparaat			
18.	Auto	Automatische aanpassing voor fase, tracering, grootte en positie	2		
19.	Menu	Opent het OSD	20		
20.	Status	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd).	41		
21.	Trapeziumcorrectie boven/onder	Corrigeert het trapeziumvormige effect (bredere bovenkant/onderkant)	19		
22.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD			
23.	Invoeren	Wijzigt de instellingen in het OSD			
24.	Page Up (Pagina omhoog)	Pagina omhoog wanneer via USB aangesloten op een pc	20		
25.	Links	Linkerpijl wanneer via USB aangesloten op een pc			
26.	Invoeren	Enter-toets wanneer via USB aangesloten op een pc			
27.	Power (voeding)	Schakelt de projector in of uit	14		
28.	Laser	Als schermaanwijzer gebruiken. NIET OP DE OGEN RICHT	TEN.		

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.

2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.









Let op:

- **1.** Gebruik uitsluitend AAA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
- 2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
- 3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

Belangrijk:

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.

2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.

3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

Bedrijfsbereik afstandsbediening

De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichter bij de projector gaan staan.

Knoppen projector en afstandsbediening

De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbedienng worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

INSTELLING EN GEBRUIK

De projector in- en uitschakelen

- Sluit de voedingskabel aan op de projector. Sluit het andere uiteinde aan op een stopcontact.
 De O POWER-LED op de projector licht op.
- **2.** Schakel de aangesloten apparaten in.
- **3.** Controleer of de LAMP-LED niet knippert. Druk vervolgens op de **OPOWER**-knop om de projector in te schakelen.

Het opstartscherm van de projector wordt weergegeven en de aangesloten apparaten worden gedetecteerd.

Zie *Een toegangswachtwoord instellen* (*Veiligheidsvergrendeling*) op pagina 16 als de veiligheidsvergrendeling is ingeschakeld.



- Voor D860/D861-4. Als er meer dan één invoerapparaat is series aangesloten, drukt op de afstandsbediening op de knop Bron **SOURCE** (bron) en gebruikt u $\blacktriangle \lor$ om w VGA de bladeren door de apparaten. 0 Samengestelde video (Component wordt ondersteund met behulp van de RGB-naar-COMPONENT-ADAPTER.) Artikel aanpassen 🛶⁄ 🕨 Schuiven 🔺 🎙 Menu = Afsluiten VGA : Analoge RGB Component: DVDingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-
 - Composiet video: traditionele composiet video

ingang YPbPr

Voor D862/D871/D873series



- VGA : Analoog RGB
- Component: DVDingang YCbCr / YPbPr.
- Composiet video: traditionele composiet video
- S-Video: Super video (Y/C gescheiden)
- HDMI 1/HDMI 2: HDMI

5. Wanneer het bericht "Voeding Uit? /Nogmaal op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Waarschuwing:

- 1. Verwijder de lensdop voorat u de projector start.
- 2. Koppel de voedingskabel niet los tot de VOEDINGS-led stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)

U kunt de vier pijlknoppen gebruiken om een wachtwoord instellen en onbevoegd gebruik van de projector te voorkomen. Als deze functie is ingeschakeld, moet er een wachtwoord worden ingevoerd na het inschakelen van de projector. (Zie *Navigeren in het* OSD op pagina 20 en *De OSD-taal instellen* op pagina 21 voor hulp bij OSD-menu's.)

Belangrijk:

bewaar het wachtwoord altijd op een veilige plaats. Zonder het wachtwoord zult u de projector niet kunnen gebruiken. Als u uw wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor informatie over het wissen van het wachtwoord.

- **1.** Druk op de knop **MENU** om het OSDmenu te openen.
- Druk op de pijltjesknoppen ◄► om naar het menu Installatie I te gaan, druk op de pijltjesknoppen ▲▼ om Geavanceerd te kiezen.



- 3. Druk op de cursorknop ▲ V om Veiligheidsvergrendeling te selecteren.
- 4. Druk op de cursorknop <▶ om de functie
 Veiligheidsvergrendeling in of uit te schakelen.

Er wordt automatisch een dialoogvenster voor het wachtwoord weergegeven.

DLP Beamer – Gebruikershandleiding

5. U kunt de cursorknoppen ▲ ▼ ◄ ► op het toetsenbord of op de IR-afstandsbediening gebruiken om het wachtwoord in te voeren. U kunt elke combinatie met dezelfde pijl maximaal vijf keer gebruiken.

Druk in willekeurige volgorde op de cursorknoppen om het wachtwoord in te stellen. Druk op de knop **MENU** om het dialoogvenster te sluiten.

6. Het menu voor de bevestiging van het wachtwoord verschijnt wanneer de gebruiker de voedingsknop indrukt als **Veiligheidsvergrendeling** is ingeschakeld.

Voer het wachtwoord in zoals u dat in stap 5 hebt ingesteld. Als u het wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met het servicecentrum.

Het servicecentrum zal de eigenaar valideren en helpen bij het opnieuw instellen van het wachtwoord.

Wachtwoord Wachtwoord registreren Wachtwoord bevestigen Menu = Afsluiten Wachtwoord Wachtwoord registreren * * * * * Wachtwoord bevestigen * * * * * OK Menu = Afsluiten



De hoogte van de projector bijstellen

Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.
- Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
- Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.



Voor het afstellen van de hoek van het beeld, draait u de kantelafstelling naar rechts of links tot de gewenste hoek is bereikt.

Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

- Gebruik de bediening Beeld - zoomen (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld en de schermgrootte te wijzigen
 (*).
- 2. Gebruik de bediening Beeld-scherpstellen (alleen op de projector) om de scherpte van het geprojecteerde beeld te wijzigen \bigcirc of \bigcirc .
- **3.** Gebruik de knoppen **KEYSTONE** (TRAPEZIUMCORRECT IE) op de afstandsbediening om het trapeziumvormig effect (bredere bovenkant of onderkant) te corrigeren.
- **4.** De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm.

Opmerking: (*)niet beschikbaar in D871/D873-series.

Het volume aanpassen

 Druk op de knoppen Volume +/- op de afstandsbediening. De volumebediening verschijnt op het scherm.

Voor D860/D861/D862-series



Voor D871/D873-series



Voor D862/D871/D873-series



Voor D860/D861-series







🌒 Volume

Voor D862/D871/D873-series



4

2. Druk op de knop MUTE (dempen) om het volume uit te schakelen (deze optie is alleen op de afstandsbediening van de D862/D871/D873-series beschikbaar).



INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening gebruiken om te navigeren en het OSD te wijzigen.

- 1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
- Er zijn vijf menu's. Druk op de cursorknop ◀► om door de menu's te lopen.
- Druk op de cursorknop
 ▲ ▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
- Druk op ◀► om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
- 5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.

(((0 Installatie I Beeld Video / Audio Installatiell Computer Weergavcmodus Presentatie Briljante kleur Helderheid 50 Contrast 50 Scherpte 16 Gamma PC Geavanceerd **≁/**} **Opnieuw** instellen **≁/**} Menu = Afsluiten Menu selecteren 🌗 Q

Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop MENU. Druk op de cursorknop ◀► om te navigeren naar Installatie I.

Beeld Comp	uter Video / Audio	Installatie I	
Taal			Nederlands
Blanco scherm			
Projectie			P
Hoogte-breedteverho	ouding		Opvullen
Trapezium			0
Digitale zoom			0
Geavanceerd			₩ /►
Opnieuw instellen			4 4∕.⊁
Menu = Afsluiten	Menu selecteren 🜗	Schuiven	▲▼ 0

2. Druk op de cursorknop $\blacktriangle \nabla$ tot **Taal** is gemarkeerd.

Beeld	Computer Video / Audio	Installatie I	Installatiell
Taal			Nederlands
Blanco scherm			
Projectie			Р
Hoogte-breedt	everhouding		Opvullen
Trapezium			0
Digitale zoom			0
Geavanceerd			↓ /▶
Opnieu w instelle	en		↔!/ ►
Menu = Afsluiten	Artikel aanpassen 🌗	Schuiven	▲▼ 0

- 3. Druk op de cursorknop $\blacktriangleleft \triangleright$ tot de gewenste taal is gemarkeerd.
- 4. Druk tweemaal op de knop **MENU** om het OSD-te sluiten.

Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.





Overzicht OSD-submenu

Opmerking:

(*1)niet beschikbaar in D871/D873-series.

(*2) niet beschikbaar in D860/D861/D862-series.

(*3) niet beschikbaar in D860/D861-series.

Menu Beeld

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop $\blacktriangleleft \triangleright$ om naar het menu Beeld te gaan. Druk op de cursorknop $\blacktriangle \lor$ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Beeld**. Druk op $\blacktriangleleft \triangleright$ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

Beeld	Computer	(() 🔂	Installatie I	
Weergavcmo	odus			Presentatie
Briljante kleu	r			0
Helderheid				50
Contrast				50
Scherpte				16
Gamma				PC
Geavanceer	t			4-!∕ ►
Opnieuw inst	ellen			4 ½⊁
Menu = Afsluite	en Menu se	electeren 🌗	Schuiven 4	▲▼ 0

Item	Beschrijving	
Weergavemodus	Druk op de cursorknoppen \blacktriangleleft om de weergavemodus in te stellen.	
Brilliant Color	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de waarde voor Brilliant Color aan te passen.	
Helderheid	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de helderheid van het scherm aan te passen.	
Contrast	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om het contrast van het scherm in te stellen.	
Scherpte	Druk op de cursorknoppen \blacktriangleleft om het scherpteniveau van het scherm in te stellen.	
Gamma	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de gammacorrectie van het scherm aan te passen.	
Geavanceerd	Druk op ← (Enter) / ► om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerde functies</i> op pagina 25.	
Opnieuw instellen	Druk op ← (Enter) / ► om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.	

Geavanceerde functies

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op \blacktriangleleft om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op $\blacktriangledown \blacktriangle$ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of \triangleright . Druk op $\blacktriangledown \blacktriangle$ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**.

Beeld	Computer	(() E	Installatie I	Installatiell
Geavanceerd Kleurruimte Automatisch Kleurtemperatuur Normal Kleurbeheerder \checkmark				
Menu = Afsluite	n		Schuiven	▲▼ 0

Item	Beschrijving	
Kleurruimte	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de kleurruimte aan te passen.	
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop I om de kleurtemperatuur aan te passen.	
Kleurbeheerder	Druk op \blacktriangleleft (Enter) / \triangleright om het menu Kleurbeheerder te openen. Zie pagina 26 voor meer informatie over <i>Kleurbeheerder</i> .	

<u>Kleurbeheerder</u>

Druk op ← (Enter) / ► om het submenu Kleurbeheerder te openen.



ITEM	Beschrijving
Rood	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder rood te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Groen	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder groen te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Blauw	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder blauw te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Cyaan	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder cyaan te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Magenta	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder magenta te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Geel	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder geel te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Wit	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder wit te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Rood, Groen en Blauw aan te passen.

Menu Computer

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop $\blacktriangleleft \triangleright$ om naar het menu **Computer** te gaan. Druk op de cursorknop $\blacktriangle \lor$ om omhoog of omlaag te gaan in het menu Computer. Druk op $\blacktriangleleft \triangleright$ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

Beeld	Computer	Video / Audio	Installatie I	
Horizontale po	sitie			0
Verticale posit	ie			0
Frequentie				0
Meelopen				0
Automatisch b	eeld			↓/ ►
Menu = Afsluiten	Menu s	electeren 🜗	Schuiven 4	▲▼ Ŷ

Item	Beschrijving	
Horizontal Position (Horizontale positie)	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie naar links of rechts aan te passen.	
Verticale positie	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de weergavepositie omhoog of omlaag aan te passen.	
Frequentie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de A/D-bemonsteringsklok aan te passen.	
Meelopen	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om het A/D-bemonsteringspunt aan te passen.	
Automatisch beeld	Druk op	

Video/Audio Menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **◄**► om naar het menu **Video/Audio**te gaan. Druk op de cursorknop **▲ ▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Video/Audio**. Druk op **◄**► om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

Beeld Computer	(((📷) Video / Audio	Installatie I	Installatiell
Video AGC			Off
Kleurverzadiging			50
Kleurtint			50
Modus film			Off
Video-overscan			Off
Closed Captioning			Off
Audio			
Opnieu w instellen			4!∕ ⊁
Menu = Afsluiten Menu se	lecteren 🜗	📔 Schuiven 🔺	▼ Ŷ

Item	Beschrijving	
Video AGC	Druk op de knoppen I om het automatische versterkingsbeheer voor de videobron in of uit te schakelen.	
Kleurverzadiging	Druk op de knoppen \blacktriangleleft om de kleurverzadiging in te stellen.	
Kleurtint	Druk op de knoppen \blacktriangleleft om de kleur/tint van de video in te stellen.	
Modus Film	Druk op de knoppen ◀▶ om een andere filmmodus te selecteren.	
Video-overscan	Druk op de knoppen ◀▶ om Video-overscan in of uit te schakelen.	
Closed Captioning	Druk op de knoppen \blacktriangleleft om ondertiteling in of uit te schakelen.	
Geluid	Druk op (Enter) / ► om het audiomenu te openen. Zie <i>Geluid</i> op pagina 29.	
Opnieuw instellen	Druk op ← (Enter) / ► om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.	

Opmerking:

er kunnen onregelmatige beelden verschijnen wanneer geïnterlinieerde video wordt afgespeeld. Om dit probleem op te lossen, opent u het menu Video/Audio en past u de functie Modus film aan.
<u>Geluid</u>

Ē (((4 4 Beeld Installatie I Installatiell Computer Video / Audio Audio Volume 4 Geluid dempen Off \mathbf{O}

Druk op ← (Enter) / ► om het submenu Audio te openen.

Ітем	Beschrijving
Volume	druk op de knoppen \blacktriangleleft om het volume te regelen.
Dempen	Druk op de knoppen \blacktriangleleft om de luidspreker in of uit te schakelen.

Installatie I Menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **◄**► om naar het menu **Installatie I** te gaan. Druk op de cursorknop **▲ ▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Installatie I**. Druk op **◀**► om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

Beeld Computer Video / Audio	Installatie I	Installatiell
Taal		Nederlands
Blanco scherm		
Projectie		Ρ
Hoogte-breedteverhouding		Opvullen
Trapezium		0
Digitale zoom		0
Geavanceerd		↔ !∕►
Opnieu w instellen		↓ /▶
Menu = Afsluiten Menu selecteren 🜗	Schuiven	▲▼ Ÿ

ITEM	Beschrijving
Taal	Druk op de cursorknop ◀► om een andere lokalisatiemenu te selecteren.
Blanco scherm	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om een andere kleur te kiezen om het scherm leeg te maken.
Projectie	Druk op de cursorknop I om te kiezen uit vier projectiemethoden:
Hoogte- breedteverhouding	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de hoogte-breedteverhouding voor de video in te stellen.
Trapezium	Druk op de cursorknop <> m de trapeziumcorrectie uit te voeren.
Digitale zoom	Druk op de cursorknop ◀► om het menu Digitale zoom aan te passen.
Geavanceerd	Druk op ← (Enter) / ► om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerde functies</i> op pagina 33.
Opnieuw instellen	Druk op ← (Enter) / ► om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden (behalve Taal en Veiligheidsvergrendeling).

Geavanceerde functies

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op $\blacktriangleleft \triangleright$ om naar het menu **Installatie I** te gaan. Druk op $\blacktriangle \lor$ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of \triangleright . Druk op $\blacktriangle \lor$ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**. Druk op $\blacktriangleleft \triangleright$ om de waarden voor de instelling te wijzigen.

Beeld	Computer	(() Seavanceerd	Installatie I	Installatiell
Veiligheidsver Wandkleur Presentatietii Projector-ID Testpatroon	rgrendeling mer			Off Off ◀י/∕► 00 Geen
Monu - Afeluito	n		Schuivon	AT LO

vergrendeling in of uit te schakelen.
1 11 1 1 1
voor de wandkleur te kiezen
enen. Zie Geavanceerde functies op
twee cijfers van 0 tot 99 in te stellen.
n te selecteren.
1

Opmerking: (*)niet beschikbaar in D86-serie.

Presentatietimer

Met de functie Presentatietimer kunt u de presentatietijd weergeven op het scherm om u te helpen bij een beter tijdsbeheer wanneer u presentaties geeft.

Druk op ← (Enter) / ► om het submenu **Presentatietimer** te openen.

Beeld	Computer	Video / Audio	Installatie I	Installatiell
	Geava	nceerd \ Presentat	tietimer	
Timer				Off
Timerperiode				10
Reset timer				↔ /►
Menu = Afsluite	n		Schuiven	▲▼ 0

Item	Beschrijving
Timer	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de functie Presentatietimer in of uit te schakelen.
Timerperiode	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de periode voor de weergave van de timer in te stellen.
Reset timer	Druk op ← (Enter) / ► om de timerinstellingen te resetten.

Menu Installatie II

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **◄**► om naar het menu **Installatie II** te gaan. Druk op de cursorknop **▲ ▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu Installatie II.

Voor D86-serie

Beeld	Computer	(() E	Installatie I	Installatiell
Autobron				Off
Auto Power C	Off (min)			0
Voeding auto	matisch aan			Off
Ventilatorsne	elheid			Normal
Lampmodus				Normal
Geavanceerd	l i i i i i i i i i i i i i i i i i i i			↓ /►
Fabrieksinste	llingen			↓ /►
Status				4!∕ ►
Menu = Afsluite	n Menu se	electeren 🌗	Schuiven 4	

Voor D87-serie

Beeld	Computer	Video / Audio	Installatie I	Installatiell
Autobron				Off
Auto Power C)ff (min)			0
Voeding auto	matisch aan			Off
Ventilatorsne	lheid			Normal
Lampmodus				Versterken
Geavanceerd				↓/
Fabrieksinste	llingen			↓ /▶
Status				≪ !∕⊁
Menu = Afsluiter	n Menu se	electeren 🜗	Schuiven	▲▼ 0

Item	Beschrijving
Autobron	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om de automatische brondetectie in of uit te schakelen.
Auto uitschakelen (min.)	Druk op de cursorknop \blacktriangleleft om het automatisch uitschakelen van de lamp wanneer er geen signaal is in of uit te schakelen.
Automatisch inschake- len	Druk op de cursorknop \checkmark om het automatisch inschakelen wanneer er netstroom wordt geleverd, in of uit te schakelen
Ventilatorsnelheid	Druk op de cursorknop ◀► om te schakelen tussen normale en hoge ventilatorsnelheden. Opmerking : wij raden u aan een hoge snelheid te selecteren bij een hoge temperatuur, een hoge vochtigheid of in gebieden op grote hoogte.
Lampmodus	Druk op de cursorknop ◀► om de lampmodus te selecteren voor een hogere helderheid of voor een lagere helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen.
Geavanceerd	Druk op ← (Enter) / ► om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerde functies</i> op pagina 33.
Fabrieksinstellingen	Druk op
Status	Druk op ← (Enter) / ► om het menu Geavanceerd te openen. Zie pagina 41 voor meer informatie over <i>Status</i> .

Geavanceerde functies

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op $\blacktriangleleft \triangleright$ om naar het menu **Installatie II** te gaan. Druk op $\blacktriangle \lor$ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of \triangleright . Druk op $\blacktriangle \lor$ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**. Druk op $\blacktriangleleft \triangleright$ om de waarden voor de instelling te wijzigen.

Beeld	Computer	(() E	Installatie I	Installatiell
		Geavanceerd		
OSD-menu-in	stelling			↔ />
Test randapparatuur 4//		↔ />		
Lampuren opnieuw instellen		↔ /►		
Laagvermoge	n			Off
3D				↔/ /►
RS232				RS232
Network				≁!∕ ►
Menu = Afsluite	n		Schuiven 4	V 0

Item	Beschrijving
OSD-menu-instelling	Druk op (Enter) / ► om het OSD-instelmenu te openen. Zie pagina 34 voor meer informatie over <i>OSD-menu-instelling</i> .
Test randapparatuur	Druk op (Enter) / ► om het menu Test randapparatuur te openen. Zie pagina 34 voor meer informatie over <i>Test randapparatuur</i> .
Lampuren opnieuw instellen	Na het vervangen van de lamp moet dit item opnieuw worden ingesteld. Zie pagina 35 voor meer informatie over <i>Lampuren opnieuw instellen</i> .
Laagvermogen	Druk op ◀► om Laagvermogen in of uit te schakelen.
3D	Druk op \blacktriangleleft (Enter) / \blacktriangleright om het 3D-menu te openen. Zie pagina 35 voor meer informatie over de instelling 3D.
RS232 (*1)	Druk op ◀► om de RS232- (extern) of Netwerkmodus (LAN) te selecteren, afhankelijk van de aansluitingsmethode van de projector.
Netwerk (*2)	Druk op ← (Enter) / ► om het menu Netwerk te openen. Zie pagina 36 voor meer informatie over <i>Netwerk</i> .

Opmerking:

(*1) niet beschikbaar in D860/D861-series.

(*2) niet beschikbaar in D86-serie.

Opmerking:

Om te genieten van de 3D-functie, moet u eerst het afspelen van de film in 3D-instelling inschakelen. U kunt dit op uw dvd-speler vinden in het 3D-schijfmenu.

OSD-menu-instelling

Beeld	Computer Geavance	Video / Audio	Installatie I	Installatiell
Menupositie Doorzichtig m Menu Weerga	enu ave			D 0 % 15
Menu = Afsluite	n		Schuiven 4	V 0

Item	Beschrijving
Menupositie	Druk op de knop ◀► om een andere OSD-locatie te selecteren.
Doorzichtig menu	Druk op de knop ◀► om het doorzichtigheidsniveau van de OSD-achtergrond te selecteren.
Menu Weergave	Druk op de knop \blacktriangleleft om de vertraging voor de time-out van het OSD te selecteren.

Test randapparatuur

Beeld	Computer	(() 🔁	Installatie I	Installatiell
	Geavance	eerd \ Test randaj	oparatuur	
Controle test	op afstand			↔ /►
Kleurtest				↔/)
Toetstest				↔ />
USB-test				↔ /►
Menu = Afsluite	n		Schuiven 🔺	V 0

ITEM	Beschrijving
Test afstandsbedien- ing	Druk op ◀◀ (Enter) / ► om de IR-afstandsbediening te testen voor diagnose.
Kleurtest	Druk op ◀┛ (Enter) / ► om verschillende kleuren op het scherm te selecteren.
Knoppentest	Druk op ← (Enter) / ► om de knoppen op het keypad te testen.
USB-test (*)	Druk op ← (Enter) / ► om de USB-verbinding met de aangesloten pc te testen.

Opmerking: (*) niet beschikbaar in D860/D861-series.

Lampuren opnieuw instellen

Beeld	Computer	(() 🔂	Installatie I	Installatiell
	Geavanceer	d \ Lampuren opni	euw instellen	
	Zie de	e gebruikshandleid	ling	
		Menu = Afsluiten		

Raadpleeg *De lamp opnieuw* instellen op pagina 44 om de urenteller van de lamp opnieuw in te stellen.

3D

Beeld	Computer	Video / Audio	Installatie I	Installatiell
3D 3D synchr. or	nkeren			Off Off
Menu = Afsluite	n		Schuiven 4	↓ ▼ 0

Item	Beschrijving
3D	Druk op \blacktriangleleft om Uit, DLP-Link of IR te selecteren.
3D synchr. omkeren	Druk op ◀▶ om 3D synchr. omkeren in of uit te schakelen.

Netwerk

Beeld	Computer	() Video / Audio	Installatie I	Installatiell
	Gea	avanceerd \ Netw	ork	
Netwerkstatu	IS			Verbinden
DHCP Off			Off	
IP-adres	-adres 255.255.255			
Subnetmaske	r		255	.255.255.255
Gateway			255	.255.255.255
DNS			255	.255.255.255
Toepassen				+ ↓∕ ►
Menu = Afsluite	n		Schuiven 4	▲▼ 0

Item	Beschrijving
Netwerkstatus	Toont de status van de netwerkverbinding.
DHCP	Druk op ◀▶ om DHCP in of uit te schakelen. Opmerking: Als u DHCP uit selecteert, moet u de velden IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS invullen.
IP-adres	Voer een geldig IP-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
Subnetmasker	Voer een geldig subnetmasker in als DHCP is uitgeschakeld.
Gateway	Voer een geldig Gateway-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
DNS	Voer een geldige DNS-naam in als DHCP is uitgeschakeld.
Toepassen	Druk op ← (Enter) / ► om de instellingen te bevestigen.

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer.

De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: in/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: videobron, geluid dempen, enz.



LAN_RJ45

1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



2. Selecteer op de pc (laptop), Start →Control Panel (Configuratiescherm) →Network Connections (Netwerkverbindingen).



3. Klik met de rechtermuisknop op Local Area Connection (LAN-verbinding) en selecteer Properties (Eigenschappen).



- 4. Selecteer in het venster Properties (Eigenschappen) de tab General (Algemeen) en selecteer Internet Protocol (TCP/IP).
- 5. Klik op Properties (Eigenschappen).

Local Area Connection Properties	? ×
General Advanced	
Connect using:	
Broadcom NetXtreme 57xx Gigabit Cc Configu	re
This connection uses the following items:	
🗹 🛃 QoS Packet Scheduler	
Network Monitor Driver	
Internet Protocol (TCP/IP)	-
4	
Install Uninstall Propertie	es
Description	
Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The defa wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.	ult
Show icon in notification area when connected	
Votify me when this connection has limited or no connec	tivity
ОК	Cancel

6. Klik op **Use the following IP address (Het volgende IP-adres gebruiken)** vul het IP-adres en subnetmasker in en klik vervolgens op **OK**.

nternet Protocol (TCP/IP) Properti	es	? ×
General		
You can get IP settings assigned auto this capability. Otherwise, you need to the appropriate IP settings.	matically if your network suppor ask your network administrator	s for
C Obtain an IP address automatica	ylly	
• Use the following IP address:		
IP address:	10 . 10 . 10 . 99	
S <u>u</u> bnet mask:	255 . 255 . 255 . 0	
Default gateway:		
C Obtain DNS server address auto	matically	
Use the following DNS server ac	ldresses:	
Preferred DNS server:		
Alternate DNS server:		
	Advance	±
	OK Ca	ancel

- 7. Druk op de projector op de knop Menu.
- 8. Selecteer Installation II (Installatie II) →Advanced (Geavanceerd)→Network (Netwerk).
- 9. In het venster Network (Netwerk) voert u het volgende in:
 - ▶ DHCP: Uit.
 - ▶ IP-adres: 10.10.10.10
 - Subnetmasker: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS-server: 0.0.0.0
- 10. Druk op ← (Enter) / ► om de instellingen te bevestigen.
 - Open uw webbrowser.

(bijvoorbeeld Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of nieuwer).

Mavigation	n Canceled - Windows Internet Explorer	
00-	http://10.10.10.10/	• • ×
🚖 Favorites	Mavigation Canceled] 🟠 ·
i	Navigation to the webpage was canceled	
	What you can try: Refresh the page. 	

- 11. Voer in de adresbalk het volgende IP-adres in: 10.10.10.10.

De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:



DLP Beamer – Gebruikershandleiding

Crestron Control		Projector		User Password
IP Address	Projector Name	PJ01		Usr Enabled
IP ID	Location	RM01	Password	
Control Port	Assigned To	Sir	Confirmed	
Control Set		Set		Usr Set
	Network Config	DHCP Enabled		
	IP Address	10.10.10.10		Admin Password
	Subnet Mask	255.255.255.0		Adm Enabled
	Default Gateway	0.0.0.0	Password	
	DNS Server	0.0.0.0	Confirmed	
		Net Set		Adm Set

CATEGORIE	ITEM	Invoerlengte
	IP-adres	14
Crestron-besturing	IP-ID	3
	Poort	5
	Projectornaam	10
Projector	Locatie	10
	Toegewezen aan	10
	DHCP (ingeschakeld)	(N.v.t.)
	IP-adres	15
Netwerkconfiguratie	Subnetmasker	15
	Standaard gateway	15
	DNS-server	15
	Ingeschakeld	(N.v.t.)
Gebruikerswachtwoord	Nieuw wachtwoord	15
	Bevestigen	15
	Ingeschakeld	(N.v.t.)
Beheerderswachtwoord	Nieuw wachtwoord	15
	Bevestigen	15

∉ie voor meer informatie <u>http://www.crestron.com</u>.

Fabrieksinstellingen

Druk op de cursorknop $\blacktriangle \lor$ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Installatie II**. Selecteer **het submenu** Fabrieksinstellingen en druk op \blacktriangleleft (Enter) / \triangleright om alle menu-items opnieuw in te stellen naar de standaard fabriekswaarden (behalve Taal en Veiligheidsvergrendeling).

Beeld Computer Video / Audio Installatie I	Installatiell
Autobron	Off
Auto Power Off (min)	0
Voeding automatisch aan	Off
Ventilatorsnelheid	Normal
Lampmodus	Normal
Geavanceerd	↓ /►
Fabrieksinstellingen	↓/
Status	4 4∕.⊁
Menu = Afsluiten Artikel aanpassen 🖅 Schuiven A	▲▼ 0

<u>Status</u>

Druk op de cursorknop ▲ ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu Installatie II. Selecteer het submenu Installatie II en druk op ← (Enter) / ► om het submenu Status te openen.

Voor D86-serie

Voor D87-serie

Beeld Computer Wideo / Audio Installatie I	Beeld Computer Video / Audio Installatie I InstallatieI
Actieve bron Analog RGB Video-informatie 1024 x 768 @ 60 Hz	Actieve bron Analog RGB
Lampuren (Eco , Normal) 0 0	Lampuren (Std. Versterken) 0 0
n Menu = Afsluiten	Menu = Afsluiten

Item	Beschrijving
Actieve bron	Toont de geactiveerde bron.
Video-informatie	Toont resolutie/video-informatie voor RGB-bron en de kleurenstandaard voor de videobron.
Lampuren	De informatie over het aantal gebruikte lampuren wordt weergegeven. Voor D86-serie: de tellers voor Eco en Normaal zijn gescheiden. Voor D87-serie: de tellers voor Std. en Boost zijn gescheiden.

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.

Belangrijk:

a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.

b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.

c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.

Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.

Waarschuwing:

in zeldzame situaties kan de gloeilamp opbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden uitgestoten uit de uitlaatopening achteraan.

Zorg dat u dit glasstof of de scherven niet inademt of aanraakt. Dit kan lichamelijke letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de uitlaatopening zodat u geen letsels oploopt door het gas en de scherven van de lamp.

Wanneer u de lamp verwijderd uit een aan het plafond gemonteerde projector, moet u controleren of er zich niemand onder de projector bevindt. Er kunnen glasfragmenten vallen als de lamp is opgebrand.

ALS EEN LAMP ONTPLOFT

Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven binnenin de projector worden verspreid en via de uitlaatopening naar buiten komen. Het gas bevat giftig kwik.

Open ramen en deuren om de ruimte te verluchten.

Raadpleeg onmiddellijk een arts als u gas inademt of als scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen.

1. Verwijder de schroef op het deksel van het lampcompartiment.



2. Verwijder het deksel van het lampcompartiment.

- **3.** Verwijder de drie schroeven uit de lampmodule.
- **4.** Til de handgreep van de module op.
- **5.** Trek stevig aan de modulehandgreep om de lampmodule te verwijderen.
- 6. Voer stap 1 tot 5 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren. Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

Opmerking: de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.



De lamp opnieuw instellen

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de teller van de lampuren opnieuw op nul instellen. Volg de onderstaande instructies:

- **1.** Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
- 2. Druk op de cursorknop ◄► om naar het menu Installatie II te gaan. Druk op de cursorknop om omlaag te gaan naar Geavanceerd.
- 3. Druk op de cursorknop ▼ ▲ om omlaag te gaan naar Lampuren opnieuw instellen.

4. Druk op de cursorknop ► of op de Enter-knop.

Een berichtenscherm wordt weergegeven.

- **5.** Druk op de knoppen $\bigvee \land \checkmark \checkmark$ om de lampuren opnieuw in te stellen.
- **6.** Druk op de knop **MENU** om terug te keren naar Installatie II.



De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

Waarschuwing:

1. zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.

2. Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.

3. Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.

4. Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.

<u>De lens reinigen</u>

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorlens.

- 1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
- 2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.

Let op:

1. gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.

2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

- 1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
- 2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
- 3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.

Let op:

om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

Het Kensington[®]-slot gebruiken & De beveiligingsbalk gebruiken

Het Kensington[®]-slot gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <u>http://www.Kensington.com</u>.

De beveiligingsbalk gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de beveiligingsbalk bij het beschermen van de projector tegen onbevoegd verwijderen. Raadpleeg de volgende afbeelding.



PROBLEMEN OPLOSSEN

Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.
- Controleer of de projector is ingeschakeld.
- Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.
- Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.
- Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.
- Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

Foutcodeberichten	Power-LED blauw	LAMP-LED Blauw
Stand-bymodus	AAN	UIT
Systeem initialiseren	Knipperend	UIT
Boven temperatuur	3	UIT
Fout in status thermische zekering	4	UIT
Lamp defect	UIT	AAN
Afkoelen	Knipperend	UIT
Lamptemperatuur te hoog	5	2
Behuizing open	7	UIT
Fout kleurwiel	9	UIT

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de POWER- of LAMP-LED's nog steeds knipperen of bij elke andere situatie die niet in de bovenstaande tabel is vermeld, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

- 1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
- 2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

- 1. Stel de scherpstelling op de projectorlens bij.
- 2. Druk op de knop Auto op de afstandsbediening.
- **3.** Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik van 10 meter valt.
- 4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

- 1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
- 2. Gebruik de knop Keystone op de afstandsbediening om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Controleer de instelling Projectie in het OSD-menu Installatie I.

Probleem: het beeld is gestreept.

- 1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Meelopen** in het menu **Computer** van het OSD in op de standaardinstellingen.
- 2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pcvideokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Pas de instelling Contrast in het OSD-menu Beeld aan.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Pas de instellingen Kleurtemperatuur en Gamma in het OSD-menu Beeld aan.

Lampproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

- 1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
- 2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
- 3. Start de projector op in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED blauw is.
- **4.** Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellens.
- 5. Vervang de lampmodule.
- 6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

- 1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
- **2.** Vervang de lampmodule.
- 3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

- 1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
- 2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
- **3.** Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
- 4. Controleer de polariteit van de batterij.
- 5. Vervang de batterijen.
- 6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving ui.
- 7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

- 1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
- 2. Stel het volume van de geluidsbron in.
- **3.** Controleer de aansluiting van de audiokabel.
- 4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
- 5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

- 1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
- 2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
- **3.** Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI™ V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMITM-kabel en een "High Speed" HDMITM-kabel?

HDMI[™] Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

Standaard (of "categorie 1") HDMI[™]-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-signaal.

High Speed (of "categorie 2") HDMI[™]-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI[™]-kabel en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurendiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermenmet een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMITM-kabels die langer zijn dan 10 meter?

Een groot aantal HDMI[™]-adapters werkt met HDMI[™]-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMITM-gecertificeerde kabel is?

Alle HDMI[™]-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI[™] Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI[™]-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI[™] Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI[™] handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen.Zie voor gedetailleerder informatie:

Zie voor uitgebreide informatie http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

SPECIFICATIES

Specificaties

Model	D860	D861	D862		
Beeldschermtype		TI DMD 0,55"			
Resolutie	SVGA 800x600 XGA 1024x768				
Projectieafstand	1 ~ 10 m				
Grootte projectiescherm	23" ~ 300" 25.6" ~ 308"				
Projectielens	Handmat	ig scherpstellen/handmat	ig zoomen		
Zoomfactor	1,1x 1,2x				
Verticale trapeziumcorrectie		+/- 40 stappen			
Projectiemethoden	Voor, Ac	hter, Bureau / Plafond (ad	chter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVG	GA, XGA, SXGA, SXGA+,	UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	48	30i, 480p, 720p, 1080i, 10)80p		
Videocompatibiliteit	NTSC/NTS	C 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N	I/60), SECAM		
H-sync		15, 30 – 90 kHz			
V-sync		43 – 120 Hz			
Veiligheidscertificaat	FCC-B, cUL, UL, CE	, C-tick, CCC, KC, CB, P	CT, NOM, SASO, PSB		
Bedrijfstemperatuur		5° ~ 35℃			
Afmetingen	285 mm (B) x 261 mm (H) x 130 mm (D)				
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ -240, standaard @ 110 V AC (100~240)/+-10%				
Energieverbruik	250W				
Stand-by	<0,5 watt				
Lamp	190W (Normaal) / 160W (Eco)				
Luidspreker	2W mono	luidspreker	10W mono luidspreker		
		VGA x 1			
		Composiet-Video x 1			
	PC	audioaansluiting (3,5 mn	n) x 1		
Ingangen		_	Component (YPbPr RCAx3) x 1		
		_	S-Video x 1		
		_	HDMI x 2		
		_	RCA stereo audio LR x 1		
Uitgangen	VG	A x 1	PC audioaansluiting (3,5 mm) x 1		
Posturingesensluitingen		RS-232C			
Bestunngsaansluitingen	USB (alleen service				
Beveiliging	K	ensington-slot / Beveiligings	balk		
NB: Neem contact op met uw lokale verdeler voor vragen betreffende de productspecificaties.					

DLP Beamer – Gebruikershandleiding

Model	D871ST	D873ST		
Beeldschermtype	TI DM	D 0,55"		
Resolutie	XGA 1024x768			
Projectieafstand	0,5 ~	~ 4 m		
Grootte projectiescherm	41" ~	· 328"		
Projectielens	Handmatig s	cherpstellen		
Zoomfactor		-		
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 40 :	stappen		
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau	Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXC	GA, SXGA+, UXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720	p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM		
H-sync	15, 30 -	- 90 kHz		
V-sync	43 - 7	120 Hz		
Veiligheidscertificaat	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC	, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB		
Bedrijfstemperatuur	5° ~	35 ℃		
Afmetingen	285 mm (B) x 261 n	nm (H) x 130 mm (D)		
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ -240, standaard @ 110 V AC (100~240)/+-10%			
Energieverbruik	300W			
Stand-by	<0,5	watt		
Lamp	190W (Normaal) / 160W (Eco)	240W (Normaal) / 190W (Eco)		
Luidspreker	10W mono	luidspreker		
	VG/	A x 1		
	Composie	t-Video x 1		
	PC audioaanslui	ting (3,5 mm) x 1		
Ingangen	Component (YF	PbPr RCAx3) x 1		
	S-Video x 1			
	HDMI x 2			
	RCA stereo	audio LR x 1		
Uitgangen	VG	A x 1		
	PC audioaanslui	ting (3,5 mm) x 1		
	RS-	232C		
Besturingsaansluitingen	USB (alle	en service)		
Densiliain	RJ	-45		
Beveiliging	Kensington-slot ,	/ Beveiligingsbalk		
NB: Neem contact on met uw lokal	le verdeler voor vragen betreffende de pro	ductsnecificaties		

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Tabel projectieafstand en grootte

D860 / D86ZA~ZE						
BEELDDIAGONAA L (INCH)	Beeldbreedte (inch)	Beeldhoogte (inch)	Projectieafsta ND (MM) <u>Van</u>	Projectieafsta ND (MM) <u>TOT</u>	Verschuiving-A (MM)	
60	48	36	2353,1	2633,5	128,0	
70	56	42	2745,2	3072,4	149,4	
72	57,6	43,2	2823,7	3160,2	153,6	
80	64	48	3137,4	3511,3	170,7	
84	67,2	50,4	3294,3	3686,9	179,2	
90	72	54	3529,6	3950,2	192,0	
96	76,8	57,6	3764,9	4213,6	204,8	
100	80	60	3921,8	4389,1	213,4	
120	96	72	4706,1	5266,9	256,0	
135	108	81	5294,4	5925,3	288,0	
150	120	90	5882,6	6583,7	320,0	
200	160	120	7843,5	8778,2	426,7	

DLP Beamer – Gebruikershandleiding

D861 / D86AA~AE					
BEELDDIAGONAA L (INCH)	BEELDBREEDTE (INCH)	BEELDHOOGTE (INCH)	PROJECTIEAFSTA ND (MM) <u>VAN</u>	Projectieafsta ND (MM) <u>TOT</u>	Verschuiving-A (MM)
60	48	36	1950,7	2340,9	128,0
70	56	42	2275,8	2731,0	149,4
72	57,6	43,2	2340,9	2809,0	153,6
80	64	48	2601,0	3121,2	170,7
84	67,2	50,4	2731,0	3277,2	179,2
90	72	54	2926,1	3511,3	192,0
96	76,8	57,6	3121,2	3745,4	204,8
100	80	60	3251,2	3901,4	213,4
120	96	72	3901,4	4681,7	256,0
135	108	81	4389,1	5266,9	288,0
150	120	90	4876,8	5852,2	320,0
200	160	120	6502,4	7802,9	426,7

D862 / D86BA~BE					
BEELDDIAGONAAL (INCH)	BEELDBREEDTE (INCH)	BEELDHOOGTE (INCH)	Projectieafsta ND (MM) <u>Van</u>	PROJECTIEAFSTA ND (MM) <u>TOT</u>	Verschuiving-A (MM)
60	48	36	1950,7	2340,9	128,0
70	56	42	2275,8	2731,0	149,4
72	57,6	43,2	2340,9	2809,0	153,6
80	64	48	2601,0	3121,2	170,7
84	67,2	50,4	2731,0	3277,2	179,2
90	72	54	2926,1	3511,3	192,0
96	76,8	57,6	3121,2	3745,4	204,8
100	80	60	3251,2	3901,4	213,4
120	96	72	3901,4	4681,7	256,0
135	108	81	4389,1	5266,9	288,0
150	120	90	4876,8	5852,2	320,0
200	160	120	6502,4	7802,9	426,7

D871ST / D873ST / D87ASTA~ASTE						
BEELDDIAGONAAL (INCH)	BEELDBREEDTE (INCH)	Beeldhoogte (inch)	PROJECTIEAFSTA ND (MM)	Verschuiving-A (MM)		
40	32	24	487,7	85,3		
60	48	36	731,5	128,0		
70	56	42	853,4	149,4		
72	57,6	43,2	877,8	153,6		
80	64	48	975,4	170,7		
84	67,2	50,4	1024,1	179,2		
90	72	54	1097,3	192,0		
96	76,8	57,6	1170,4	204,8		
100	80	60	1219,2	213,4		
120	96	72	1463,0	256,0		
135	108	81	1645,9	288,0		
150	120	90	1828,8	320,0		
200	160	120	2438,4	426,7		

Tabel timingmodus

Signaal	RESOLUTIE	H-sync (KHz)	V-sync (Hz)	Composiet / S-Video	Component	RGB	DVI/ HDMI TM
NTSC		15,734	60,0	0	—		—
PAL / SECAM	—	15,625	50,0	0	_		—
	720 x 400	37,9	85,0	—	_	0	0
	640 x 480	31,5	60,0	—	_	0	0
	640 x 480	37,9	72,0		_	0	0
	640 x 480	37,5	75,0		_	0	0
	640 x 480	43,3	85,0		_	0	0
	800 x 600	35,2	56,0	—	_	0	0
	800 x 600	37,9	60,0		—	0	0
	800 x 600	48,1	72,0		—	0	0
	800 x 600	46,9	75,0		_	0	0
	800 x 600	53,7	85,0		_	0	0
	1024 x 768	48,4	60,0		_	0	0
	1024 x 768	56,5	70,0		_	0	0
VECA	1024 x 768	60,0	75,0		_	0	0
VESA	1024 x 768	68,7	85,0		_	0	0
	1280 x 800	49,7	59,8	_	_	0	0
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	0	0
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	0	0
	1280 x 1024	63,98	60,0		_	0	0
	1280 x 1024	79,98	75,0	_	_	0	0
	1280 x 1024	91,10	85,0	_	_	0	0
	1280 x 960	60,0	60,0	_	_	0	0
	1280 x 960	85,9	85,0		_	0	0
	1400 x 1050	65,3	60,0		—	0	0
	1440 x 900	70,6	75,0		—	0	0
	1440 x 900	55,6	60,0		—	0	0
	1600 x 1200	75,0	60,0		—	0	0
A	640 x 480	35,0	66,68			0	0
Арріе Мас	832 x 624	49,725	74,55	_		0	0

DLP Beamer – Gebruikershandleiding

Signaal	Resolutie	H-sync (KHz)	V-sync (Hz)	Composiet / S-Video	Component	RGB	DVI/ HDMI TM
	1024 x 768	60,24	75,0	—	_	0	0
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	0	0
CDTV	480i	15,734	60,0	—	0		0
SDTV	576i	15,625	50,0	—	0		0
EDTV	480p	31,469	60,0		0		0
EDIV	576p	31,25	50,0		0		0
	720p	37,5	50,0	—	0		0
	720p	45,0	60,0	—	0		0
	1080i	33,8	60,0		0		0
HDIV	1080i	28,1	50,0		0		0
	1080p	67,5	60,0	—	0		0
	1080p	56,3	50,0	—	0		0

O: frequentie ondersteund

-: frequentie niet ondersteund

* : Weer te geven niveau

Projectorafmetingen



NALEVING VOORSCHRIFTEN

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheidscertificaten

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB.

RS-232C Protocol

RS232 Setting

Baud rate:	9600
Parity	None
Data bit:	8
Stop bit:	1
Flow Con- trol	None

Minimum delay for next command: 1ms

Control Command Structure





P1		P2
Pin no.	Name	Pin no.
1	NC	1
2	RXD	3
3	TXD	2
4	NC	4
5	GND	5
6	NC	6
7	RTS	7
8	CTS	8
9	NC	9

P2

BIJLAGE

	Header code	Command code	Data code	End code
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Operation Command

Note:

XX=00-98, projector's ID, XX=99 is for all projectors

Return Result P=Pass / F=Fail

n: 0:Disable/1: Enable/Value(0~9999)

	Comma	nd Group 00	
ASCII	Function	Description	Return Result
VXXS0001	Power On		P/F
VXXS0002	Power Off		P/F
VXXS0003	Resync		P/F
VXXG0004	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	System Reset		P/F
VXXG0007	Get System Status	0: Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxxxx.xxx.	<u>x</u> P/F

	Command	Group 01	
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0101	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	Get Color Temperature	0:Cold 1:Normal 2:Warm	Pn/F
VXXS0106n	Set Color Temperature	0:Cold 1:Normal 2:Warm	P/F

DLP Beamer – Gebruikershandleiding

VXXG0107	Get Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	Pn/F
VXXS0107n	Set Gamma	0:PC 1:MAC 2:Video 3:Chart 4: B&W	P/F
	Comma	nd Group 02	·
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXS0201	Select RGB	•	P/F
VXXS0202	Select RGB2		P/F
VXXS0203	Select DVI		P/F
VXXS0204	Select Video		P/F
VXXS0205	Select S-Video		P/F
VXXS0206	Select HDMI		P/F
VXXS0207	Select BNC		P/F
VXXS0208	Select Component		P/F
VXXS0209	Select HDMI 2		P/F
VXXG0220	Get Current Source	1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2	Pn/F
	Comma	nd Group 03	
ASCII	Function	Description	Return Value
VXXG0301	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	Pn/F
VXXS0301n	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	P/F
VXXG0302	Blank		Pn/F
VXXS0302n	Blank		P/F
VXXG0303	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	Auto Keystone On		P/F

VXXG0304	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	Freeze On		P/F
VXXG0305	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0306	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	Get vertical keystone value	n= -40~40	Pn/F
VXXS0309n	Set vertical keystone value	n= -40~40	P/F
VXXG0311	Adjust the zoom	n=-10~10	Pn/F
VXXS0311n	Adjust the zoom	n=-10~10	P/F
	Command Group 04	(Remote Control)	
ASCII	Function	Description	Return Value
7.001	runction		
VXXS0401	UP arrow		P/F
VXXS0401 VXXS0402	UP arrow DOWN arrow		P/F P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow		P/F P/F P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow		P/F P/F P/F P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER		P/F P/F P/F P/F P/F P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT		P/F P/F P/F P/F P/F P/F P/F P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT		P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0408	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO		P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+		P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0410	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE-		P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0411	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE- MENU		P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0411 VXXS0412	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE- MENU STATUS		P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0411 VXXS0412 VXXS0413	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE+ KEYSTONE- MENU STATUS MUTE		P/F P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0403 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0411 VXXS0412 VXXS0413 VXXS0414	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE- MENU STATUS MUTE ZOOM+		P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0411 VXXS0412 VXXS0413 VXXS0414 VXXS0415	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE+ KEYSTONE- MENU STATUS MUTE ZOOM+ ZOOM-		P/F P
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0411 VXXS0412 VXXS0413 VXXS0415 VXXS0416	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE- MENU STATUS MUTE ZOOM+ ZOOM- BLANK		P/F
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0410 VXXS0411 VXXS0412 VXXS0413 VXXS0414 VXXS0415 VXXS0416 VXXS0417	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE+ KEYSTONE- MENU STATUS MUTE ZOOM+ ZOOM- BLANK FREEZE		P/F P
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0403 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0407 VXXS0409 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0410 VXXS0411 VXXS0411 VXXS0413 VXXS0414 VXXS0415 VXXS0416 VXXS0417 VXXS0418	UP arrow DOWN arrow LEFT arrow RIGHT arrow POWER EXIT INPUT AUTO KEYSTONE+ KEYSTONE- MENU STATUS MUTE ZOOM+ ZOOM- BLANK FREEZE VOLUME+		P/F P
VXXS0401 VXXS0402 VXXS0403 VXXS0404 VXXS0405 VXXS0406 VXXS0406 VXXS0407 VXXS0408 VXXS0409 VXXS0409 VXXS0409 VXXS0410 VXXS0410 VXXS0411 VXXS0412 VXXS0413 VXXS0414 VXXS0415 VXXS0416 VXXS0418 VXXS0419	UP arrowDOWN arrowLEFT arrowRIGHT arrowPOWEREXITINPUTAUTOKEYSTONE+KEYSTONE-MENUSTATUSMUTEZOOM+ZOOM-BLANKFREEZEVOLUME+VOLUME-		P/F P



www.vivitekcorp.com

© 2011 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice. 201107